

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ В СОЗДАНИИ WEB-СТРАНИЦ

Ж. С. Абдуллиева

Казахский Национальный Аграрный Университет
Республика Казахстан, г. Алматы, guslan_zhadra@bk.ru

Аннотация: Статья посвящена теме: «Использование мультимедийных приложений в создании web-страниц». Приведены основные мультимедийные технологии в создании web-страниц на различных языках программирования.

Ключевые слова: мультимедиа, web-страница, приложение, сайт, Технология Macromedia Flash, операционные системы Windows и MacOS.

Abstract: The article is devoted to the theme: "The use of multimedia applications in the creation of web-pages." The basic multimedia technologies in the creation of web-pages in different programming languages.

Keywords: Multimedia, web page, application, site, Macromedia Flash technology, operacionnie systems Windows and MacOS.

Влияние глобальной компьютерной сети Интернет на современный мир не имеет исторических аналогов. Его сегодняшний день – это начало эпохи электронного проникновения во все сферы человеческой жизни, это нечто большее, чем просто маркетинговая кампания, это основа новой философии и новой деловой стратегии.

Мультимедиа – это современная компьютерная информационная технология, позволяющая объединить в компьютерной системе текст, звук, видеоизображение, графическое изображение и анимацию(мультипликацию). Мультимедиа-это сумма технологий, позволяющих компьютеру вводить, обрабатывать, хранить, передавать и отображать (выводить) такие типы данных, как текст, графика, анимация, оцифрованные неподвижные изображения, видео, звук, речь.

3D панорама (она же виртуальная, сферическая, круговая, кубическая панорама, 360 панорама) - это специальная фотография, охватывающая всё пространство вокруг одной определенной точки, на 360° горизонтально и 180° вертикально.

Виртуальная панорама собирается из нескольких фотографий, снятых сверхширокоугольным объективом и объединенных с помощью специальных программ в одно бесшовное изображение, создающее впечатление Вашего присутствия в центре виртуальной 3d панорамы. На рисунках 1 и 2 представлены создание 3D панорамы онлайн и видеосъемка сферических панорам.

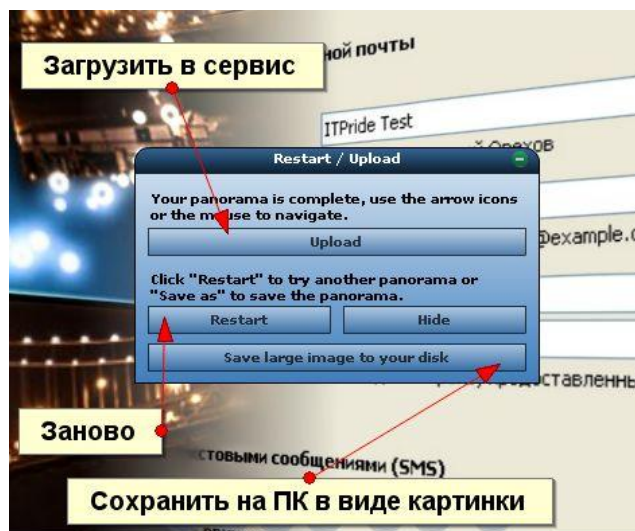


Рисунок 1 – Создание 3D панорамы онлайн

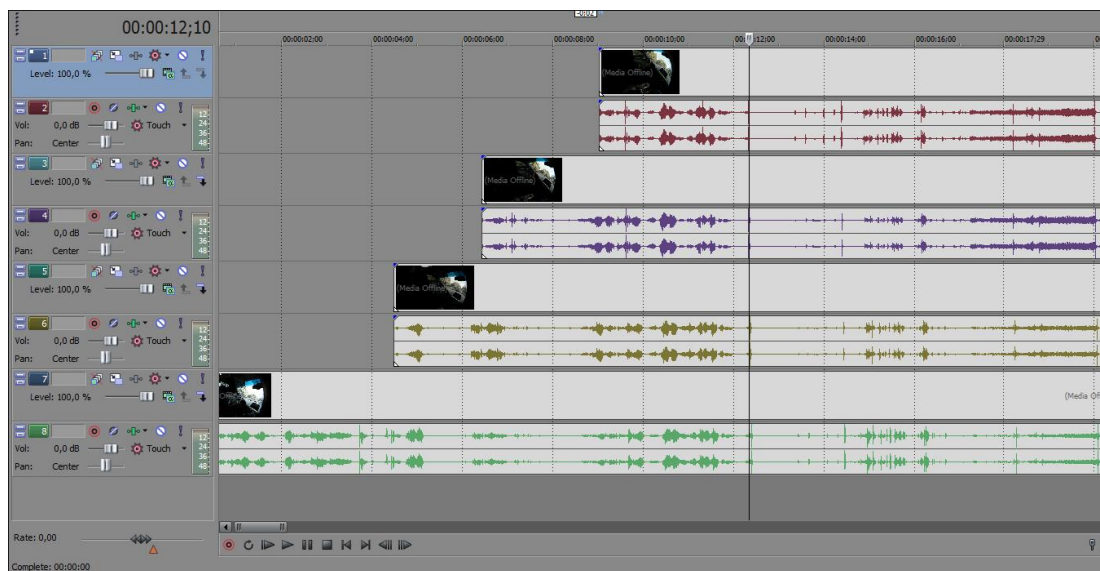


Рисунок 2 – Видеосъемка сферических панорам

Мультимедийные приложения позволяют быстро и эффективно решать поставленные задачи.

Web-страница – это совокупность логически связанной гипертекстовой информации, оформленной в виде отдельных страниц и доступной в сети Интернет. Подобное определение веб-сайта было правильным в начале существования Интернета, когда Сеть и веб-сайты использовались в основном как развлекательная система.

По всему миру пользователи компьютеров были увлечены мыслью о доступе к гигантской общемировой компьютерной сети, но полученная информация часто разочаровала — Интернет был исключительно текстовой средой. Позже когда Web

находился на заре своего развития, дизайну и разметке страниц уделялось совсем немного внимания.

Одним из хороших решений оказалась Технология Macromedia Flash. Технология Macromedia Flash может справиться с заданиями любых размеров и сложности. Flash можно использовать для создания полноценного мультимедийного Web — сайта, насыщенного красивой графикой, с формами и интерактивностью, либо для создания банера, навигационной панели или фоновой музыки для Web сайта. После нескольких принятых соглашений об использовании Flash в качестве Web стандарта, он стал легко интегрироваться с HTML, что позволяет встроить Flash проект практически без швов. Flash не требует ничего дополнительного для перехода по ссылке, открытия окна браузера или выполнения чего-либо посредством HTML. Для достижения более сложной интерактивности Flash может взаимодействовать с JavaScript или VBScript. Введение собственного интерпретатора сценариев “Action Script” расширило возможности Flash. Теперь помимо графической информации или живой анимации можно создавать свой собственный сценарий, который позволит пользователю управлять поведением проекта или получать какие либо динамические данные на запросы пользователя. Это избавляет разработчика создавать внешние модули для управления Web сайта. Несмотря на то, что Flash разрабатывался для создания компактных быстро загружающихся мультимедиа продуктов, что делает его идеальной технологией для Web, его использование не ограничивается Интернетом. Любой разработанный во Flash продукт может быть выпущен как интерактивный фильм в Web, как видео ролик, пригодный для просмотра на компьютерах под управлением операционными системами Windows и MacOS, или даже как исполняемая программа, распространяемая на CD или DVD.

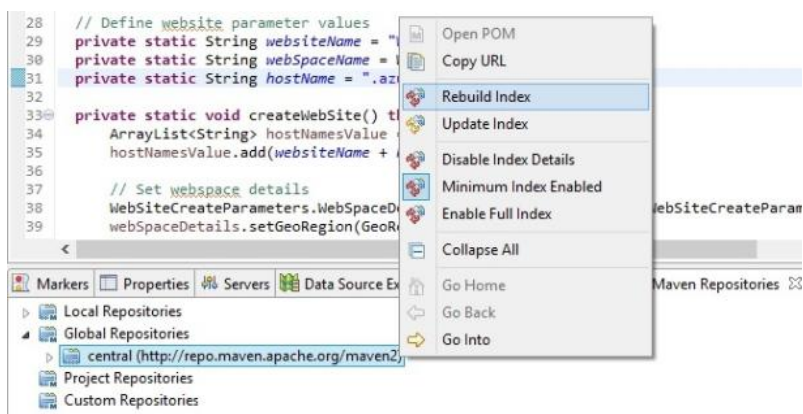


Рисунок 3 – Фрагмент программы в создании web-страницы с использованием мультимедийной технологий

На сегодняшний день мультимедийные технологии прочно укрепились во многих сферах деятельности. Множество программистов, сценаристов, дизайнеров работают над созданием всё новых и новых проектов. Подводя итоги, можно отметить возможности и области применения мультимедийных продуктов и технологии.

Список литературы:

1. Средства мультимедиа : учебное пособие / С. В. Киселев. — Москва: Академия, 2009. — 64 с.: ил.. — Непрерывное профессиональное образование. Оператор ЭВМ. — Библиогр.: с. 63.. — ISBN 978-5-7695-5707-1.

2. WPF: Windows Presentation Foundation в .NET 4.5 с примерами на C# 5.0 для профессионалов : пер. с англ. / М. Мак-Дональд. — 4-е изд.. — Москва: Вильямс, 2011. — 1018 с.: ил.. — Предметный указатель: с. 1015-1018.. — ISBN 978-5-8459-1854-3

3. Мультимедийные сети [Электронный ресурс] : учебное пособие / Е. С. Чердынцев; Национальный исследовательский Томский политехнический университет (ТПУ), Институт кибернетики (ИК), Кафедра оптимизации систем управления (ОСУ). — 1 компьютерный файл (pdf; 2.2 МВ). — Томск: Изд-во ТПУ, 2011. — Заглавие с титульного экрана. — Доступ из корпоративной сети ТПУ. — Системные требования: Adobe Reader.